

Expediente editorial

Diretor Geral

Rafael Peregrino da Silva
rperegrino@linuxmagazine.com.br

Editores

Flávia Jobstraibizer
fjobs@linuxmagazine.com.br
Kemel Zaidan
kzaidan@linuxmagazine.com.br

Editora de Arte

Larissa Lima Zanini
llima@linuxmagazine.com.br

Estagiário

Felipe Brumatti Sentelhas
fsentelhas@linuxmagazine.com.br

Colaboradores

Alessandro de Oliveira Faria, Alexandre Borges, Alexandre Santos, Augusto Campos, Charly Kühnast, James Stanger, Jan Seidl, Jon 'maddock' Hall, Juliet Kemp, Klaus Knopper, Kristian Kibling, Kurt Seifried, Marta Vuelma, Ralf Spenneberg, Tim Schürmann, Wolfgang Mauerer, Zack Brown.

Tradução

Jefferson Prestes, Luciano Hagge Dias, Rodrigo Garcia, Sebastião Luiz da Silva Guerra

Revisão

Cristiana Ferraz Coimbra.

Editores internacionais

Uli Bantle, Andreas Bohle, Jens-Christoph Brendel, Hans-Georg Eßer, Markus Feilner, Oliver Frommel, Marcel Hilzinger, Mathias Huber, Anika Kehler, Kristian Kibling, Jan Kleinert, Daniel Kottmair, Thomas Leichtenstern, Jörg Luther, Nils Magnus.

Anúncios:

Rafael Peregrino da Silva (Brasil)
anuncios@linuxmagazine.com.br
Tel.: +55 (0)11 3675-2600

Penny Wilby (Reino Unido e Irlanda)
pwilby@linux-magazine.com

Amy Phalen (América do Norte)
aphalen@linuxpromagazine.com

Hubert Wiest (Outros países)
hwiest@linuxnewmedia.de

Diretor de operações

Claudio Bazzoli
cbazzoli@linuxmagazine.com.br

Na Internet:

www.linuxmagazine.com.br – Brasil
www.linux-magazin.de – Alemanha
www.linux-magazine.com – Portal Mundial
www.linuxmagazine.com.au – Austrália
www.linux-magazine.es – Espanha
www.linux-magazine.pl – Polônia
www.linux-magazine.co.uk – Reino Unido
www.linuxpromagazine.com – América do Norte

Apesar de todos os cuidados possíveis terem sido tomados durante a produção desta revista, a editora não é responsável por eventuais imprecisões nela contidas ou por consequências que advinhem de seu uso. A utilização de qualquer material da revista ocorre por conta e risco do leitor.

Nenhum material pode ser reproduzido em qualquer meio, em parte ou no todo, sem permissão expressa da editora. Assuma-se que qualquer correspondência recebida, tal como cartas, emails, faxes, fotografias, artigos e desenhos, sejam fornecidos para publicação ou licenciamento a terceiros de forma mundial não-exclusiva pela Linux New Media do Brasil, a menos que explicitamente indicado.

Linux é uma marca registrada de Linus Torvalds.

Linux Magazine é publicada mensalmente por:

Linux New Media do Brasil Editora Ltda.
Rua São Bento, 500
Conj. 802 – Sé
01010-001 – São Paulo – SP – Brasil
Tel.: +55 (0)11 3675-2600

Direitos Autorais e Marcas Registradas © 2004 - 2012:
Linux New Media do Brasil Editora Ltda.
Impressão e Acabamento: IBEP Gráfica.

Atendimento Assinante

www.linuxnewmedia.com.br/atendimento
São Paulo: +55 (0)11 3675-2600
Rio de Janeiro: +55 (0)21 3512 0888
Belo Horizonte: +55 (0)31 3516 1280

ISSN 1806-9428

Impresso no Brasil

Panorama

Gerar valor em tempos de Internet criando soluções passa inevitavelmente pela consolidação de informações e o seu fornecimento em tempo real aos usuários, de modo que ele disponha dos dados de que necessita na hora certa. Esse é um desejo que povoa o imaginário coletivo desde muito antes de Gene Roddenberry (1921 – 1991) criar o seriado Jornada nas Estrelas, com seu computador onisciente, que está sempre de prontidão, “escutando” e preparado para responder a qualquer comando imediatamente. Não é de hoje, inclusive, que sabemos que não somente a referida série estadunidense como também o pensamento de diversos autores de ficção científica, gênero historicamente criado pelo francês Júlio Verne (1828 – 1905), passando pelo britânico Arthur C. Clarke (1917 – 2008) e pelo russo Isaac Asimov (1920 – 1992), influenciaram a invenção de incontáveis sistemas e *gadgets* que hoje fazem parte da nossa realidade.

O “laboratório secreto” do Google, alcunhado pela empresa de Google X, foi recentemente autor da mais recente iniciativa para transformar em realidade esse objeto de desejo da humanidade de tornar a realidade aumentada parte integrante de nossas vidas: o projeto Glass. O dispositivo-conceito, um óculos equipado com sistema operacional Android e aplicativos que combinam comandos de voz e sistema de aquisição de dados geoposicionado, interações com mensagens instantâneas e redes sociais, um guia de rota em tempo real, compras orientadas e vídeo conferência, permite que o usuário execute uma grande quantidade de tarefas, se comunique com outros usuários e obtenha informações de diversas fontes ao mesmo tempo, tudo isso usando apenas uma pequena tela de vidro próxima ao olho.

É claro que o motivo que nos leva a citar essa nova iniciativa do Google é o fato de que a base de todo esse aparato tecnológico é *Open Source*. Entretanto, essa base de tecnologia não equipa somente as inovações dignas de ficção científica do Google. Em uma pesquisa recente, a Linux Foundation auferiu que atualmente mais de 850.000 *smartphones* equipados com Android são ativados todos os dias. Além disso, aproximadamente 700.000 televisores inteligentes são vendidos diariamente, a grande maioria deles equipados com Linux. 80% das bolsas de valores existentes no mundo têm seus sistemas de controle de transações funcionando sobre servidores Linux, e 9 dos 10 maiores supercomputadores do mundo são equipados com o sistema do pinguim. Assim, o Linux se transformou no maior projeto de desenvolvimento colaborativo da história da computação, resultando em um sistema operacional com nada menos que 15 milhões de linhas de código, com aproximadamente 10.000 modificações sendo realizadas no sistema a cada nova versão, lançadas em intervalos de dois ou três meses. O Linux é o sistema operacional dominante nos dispositivos móveis, no ambiente corporativo, em infraestrutura de Internet, em data centers, nos supercomputadores e em diversas outras áreas com as quais você tem contato todos os dias. E a Red Hat, um dos maiores fornecedores de tecnologia Linux e Open Souce do mundo, fundada em 1993, acabou de fechar o seu primeiro ano fiscal com mais de um bilhão de dólares de faturamento.

Gerar valor em tecnologia nunca foi tão fácil. Se você tiver a ideia, o Linux vai ajudá-lo a transformá-la em realidade. E rápido... ■

Rafael Peregrino da Silva
Diretor de Redação