

Expediente editorial

Diretor Geral

Rafael Peregrino da Silva
rperegrino@linuxmagazine.com.br

Editores

Flávia Jobstraibizer
fjobs@linuxmagazine.com.br

Kemel Zaidan
kzaidan@linuxmagazine.com.br

Laura Loenert Lopes
llopes@linuxmagazine.com.br

Editora de Arte

Larissa Lima Zanini
llima@linuxmagazine.com.br

Editor Online

Felipe Brumatti Sentelhas
fsentelhas@linuxmagazine.com.br

Colaboradores

Alexandre Borges, Alexandre Santos, Augusto Campos, Cezar Taurion, Charly Kühnast, Dmitri Popov, Douglas Eadline, James Stanger, Jeff Layton, Joe Casad, Jon 'maddog' Hall, Klaus Knopper, Kurt Seifried, Lauren Darcey, Martin Loschwitz, Nils Faerber, Shane Conder, Wander Mendes, Zack Brown.

Tradução

Emerson Satomi, Sebastião Luiz da Silva Guerra.

Revisão

Arnauri Dantas de Oliveira.

Editores internacionais

Uli Bantle, Andreas Bohle, Jens-Christoph Brendel, Hans-Georg Eßer, Markus Feilner, Oliver Frommel, Marcel Hilzinger, Mathias Huber, Anika Kehrer, Kristian Kießling, Jan Kleinert, Daniel Kottmair, Thomas Leichtenstern, Jörg Luther, Nils Magnus.

Anúncios:

Rafael Peregrino da Silva (Brasil)
anuncios@linuxmagazine.com.br
Tel.: +55 (0)11 3675-2600

Penny Wilby (Reino Unido e Irlanda)
pwilby@linux-magazine.com

Amy Phalen (América do Norte)
aphalen@linuxpromagazine.com

Hubert Wiest (Outros países)
hwiest@linuxnewmedia.de

Diretor de operações

Claudio Bazzoli
cbazzoli@linuxmagazine.com.br

Na Internet:

www.linuxmagazine.com.br – Brasil
www.linux-magazin.de – Alemanha
www.linux-magazine.com – Portal Mundial
www.linuxmagazine.com.au – Austrália
www.linux-magazine.es – Espanha
www.linux-magazine.pl – Polônia
www.linux-magazine.co.uk – Reino Unido
www.linuxpromagazine.com – América do Norte

Apesar de todos os cuidados possíveis terem sido tomados durante a produção desta revista, a editora não é responsável por eventuais imprecisões nela contidas ou por consequências que advinhem de seu uso. A utilização de qualquer material da revista ocorre por conta e risco do leitor.

Nenhum material pode ser reproduzido em qualquer meio, em parte ou no todo, sem permissão expressa da editora. Assuma-se que qualquer correspondência recebida, tal como cartas, e-mails, faxes, fotografias, artigos e desenhos, sejam fornecidos para publicação ou licenciamento a terceiros de forma mundial não-exclusiva pela Linux New Media do Brasil, a menos que explicitamente indicado.

Linux é uma marca registrada de Linus Torvalds.

Linux Magazine é publicada mensalmente por:

Linux New Media do Brasil Editora Ltda.
Rua São Bento, 500
Conj. 802 – Sé
01010-001 – São Paulo – SP – Brasil
Tel.: +55 (0)11 3675-2600

Direitos Autorais e Marcas Registradas © 2004 - 2012:
Linux New Media do Brasil Editora Ltda.
Impressão e Acabamento: IBEP Gráfica.

Atendimento Assinante

www.linuxnewmedia.com.br/atendimento
São Paulo: +55 (0)11 3675-2600
Rio de Janeiro: +55 (0)21 3512 0888
Belo Horizonte: +55 (0)31 3516 1280

ISSN 1806-9428

Impresso no Brasil

Linux para vestir

Mais uma vez, a vida imita (ou se inspira na) ficção científica, e, graças ao *Google X Lab*, o laboratório “secreto” de pesquisas de tecnologias avançadas da gigante das buscas, a tão propalada realidade aumentada está mais próxima das nossas vidas. Estou falando do *Project Glass*, uma espécie de óculos para uso diário, com o qual informações sobre o ambiente, o clima, entre outras coisas, são fornecidas ao usuário diretamente no seu campo de visão. O conceito não é novo, mas a sua execução finalmente parece estar se tornando viável, e isso tem razões palpáveis, a saber:

1. As tecnologias para sistemas embarcados, tanto de hardware e software, quanto de materiais, engenharia mecânica, design e de interação com tais sistemas, avançaram o suficiente para viabilizar a construção de dispositivos ao mesmo tempo tão pequenos quanto potentes;

2. O consumo de energia desses equipamentos está cada vez menor e a evolução das tecnologias de fornecimento de potência, seja através de baterias, acumuladores ou células de combustível, está em ritmo acelerado;

3. Os dados e o processamento da maior parte das informações necessárias a esse tipo de produto acontecem na “nuvem”, que é devidamente equipada com bancos de dados rápidos o suficiente para fornecê-las em tempo real, armazenar as informações de cada usuário de maneira confiável, e processá-las com alto desempenho (HPC) e sem queda de serviço;

4. Conexão, banda e tecnologias de redes já evoluíram o suficiente para permitir o que se convencionou chamar de Internet ubíqua, e os protocolos de rede também não param de avançar (SPDY, OpenFlow etc.);

5. As tecnologias de geoposicionamento (GPS) fornecem informações de localização confiáveis e precisas, de modo que o próprio Google, através de projetos como o Google Maps, Google Earth e Google Street View, bem como iniciativas de *crowdsourcing* como o OpenStreetMaps, puderam coletar uma enorme quantidade de dados de ambiente, que permitem aos equipamentos de realidade aumentada interagir efetivamente com o que se passa ao redor do usuário;

6. Com o advento da telefonia celular e do smartphone, o ser humano se acostumou a levar aparelhos consigo, apesar de todas as inconveniências e deficiências que esse tipo de tecnologia ainda apresenta. Celulares são, hoje, o principal instrumento de inclusão digital na nossa sociedade;

7. As tecnologias livres equipam as inovações das duas pontas dessa cadeia: tanto o *gadget* quanto a nuvem assentam nessa fundação, que, em conjunto com os padrões abertos, é o combustível de grande parte da inovação do mercado de software dos últimos 30 anos.

Produtos como os óculos de realidade aumentada desenvolvidos no âmbito do *Project Glass* estão predestinados a abrir o caminho para a *wearable computing*, e deverão redefinir a nossa relação tanto com o meio ambiente quanto com a própria tecnologia, levantando questões interessantes sobre comportamento, moda e privacidade. Fato incontestável: o ser humano finalmente vai começar a sua trajetória de incorporar tecnologia e dispositivos cibernéticos a si mesmo, não apenas para “reparar” funções eventualmente prejudicadas, mas para incrementar seus sentidos.

“Resistir é inútil!” ■

Rafael Peregrino da Silva
Diretor de Redação